

Rispetto a quanto avviene solitamente, l'altro esterno, n°3 ROSSO, invece di restare largo si porterà verso il centro nel tentativo di ricevere palla (giocata dentro).

Il n°2 ROSSO, una volta ricevuto il pallone, dovrà arrestarlo e giocarlo dentro al compagno n°3 ROSSO (o da fermo oppure dopo aver condotto la palla per qualche metro).

Per favorire una giocata dentro maggiormente funzionale e semplice, sarebbe più opportuno, senza che però diventi una pregiudiziale, che il n°2 ROSSO sia un mancino e il n°3 ROSSO un destro.

Conoscendo bene le dinamiche del gioco, dopo ben 35 anni passati sui campi sportivi, il movimento inusuale del n°3 ROSSO verso il centro del campo, dovrebbe prendere alla sprovvista (quasi sicuramente, almeno nelle fasi iniziali) il giocatore avversario n°4 BLU.

Dopo aver ricevuto palla dentro il n°3 ROSSO dovrebbe avere lo spazio necessario davanti a sé per condurre palla e/o innescare la giocata "in profondità" per i due compagni n°4 e 5 ROSSI.

Qualora la giocata non riesca a causa degli adattamenti difensivi della squadra BLU, occorrerà favorire la "scoperta" (attraverso la metodologia induttiva) delle seguenti alternative di movimento:

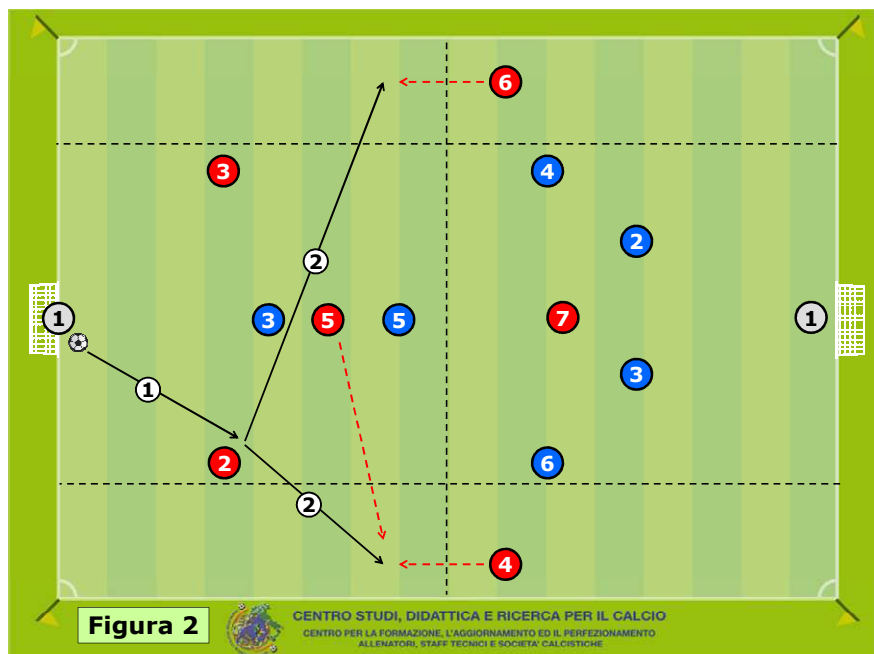
- il n°3 ROSSO dovrà restare fermo nella posizione iniziale, mentre il n°2 ROSSO dovrà condurre palla verso l'interno del campo per giocare un 1c1 con il proprio avversario, n°5 BLU;
- il n°2 ROSSO dovrà condurre palla in direzione esterna per giocare un 1c1 contro l'avversario n°5 BLU, oppure, dopo il controllo ad aprire, il n°2 ROSSO potrà cercare di giocare palla al compagno n°5 ROSSO sul suo movimento a venire incontro
- qualora i giocatori avversari riescano "a chiudere" bene tutti gli spazi per le giocate sopra esposte, il n°2 ROSSO potrà rigiocare palla al portiere; il portiere, a quel punto, potrà riprendere il pallone con le mani (per ricominciare), oppure provare ad uscire lui stesso "palla al piede" per cercare una nuova giocata.

GIOCARE DENTRO PER GIOCARE FUORI NELLA CATEGORIA PULCINI (9-11 ANNI) A 7 GIOCATORI

I giocatori della squadra in possesso palla, squadra ROSSA, dovranno cercare di fare densità centrale per favorire la giocata dentro in condizioni di superiorità numerica.

In che modo?

Dovranno farlo non ricercando l'ampiezza "assoluta", ma ricercando l'ampiezza "relativa" all'interno del settore centrale con i due difensori n°2 e 3 ROSSI (Figura 2).



Nella Figura 2, dopo la giocata dentro al difensore n°2 ROSSO, quest'ultimo dovrà ricercare la giocata fuori, in direzione di uno spazio laterale più alto rispetto al tradizionale spazio di fianco all'area, a favore di uno dei due esterni (n°4 o 6 ROSSI) che si saranno "abbassati", oppure a favore del n°5 ROSSO sul suo movimento ad allargare per ricercare l'ampiezza "assoluta" nei pressi della linea laterale.

In ogni caso, a loro discrezione, i 3 giocatori centrali, n°2-3-5 ROSSI, avranno la possibilità di sfruttare la potenziale situazione di superiorità numerica centrale di 3c2 contro i due giocatori avversari n°3 e 5 BLU.

GIOCARE DENTRO PER GIOCARE FUORI NELLA CATEGORIA ESORDIENTI (11-13 ANNI) A 11 GIOCATORI (4-3-3)

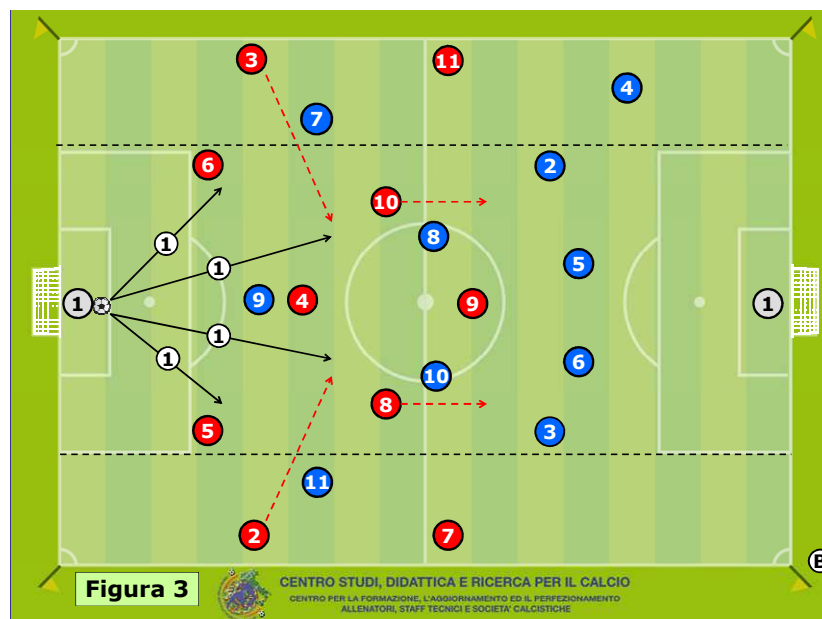
Come nelle Categorie precedenti anche nella Categoria Esordienti andremo a giocare con gli spazi in fase di costruzione dal basso con palla al portiere.

Lo faremo però in modo differente:

- nella Categoria Primi Calci si gioca fuori per giocare dentro;
- nella Categoria Pulcini si gioca dentro per giocare fuori;

- nella Categoria Esordienti si effettua densità centrale, sia sfruttabile nel caso di una vantaggiosa situazione di superiorità numerica, sia con lo scopo di creare spazio esterno da sfruttare nel caso in cui centralmente si vengano a creare dei problemi.

Vediamo ora un esempio (Figura 3) con entrambe le squadre schierate con il 4-3-3.



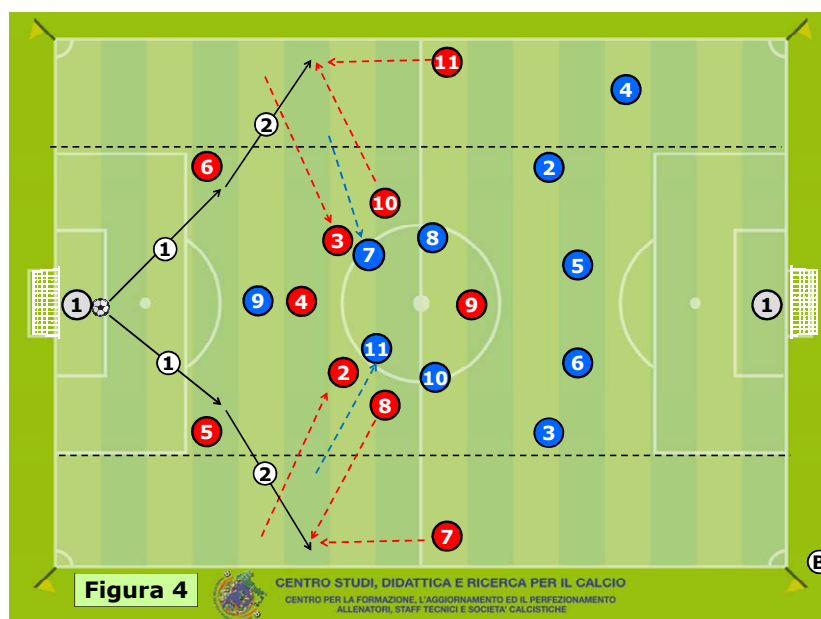
Inizialmente, con palla al portiere, i due centrali difensivi, n°5 e 6 ROSSI, dovranno collocarsi in una posizione di "ampiezza relativa" all'interno del settore centrale del campo, mentre i giocatori n°2 e 3 ROSSI dovranno collocarsi in una posizione di "ampiezza assoluta" vicino alle linee laterali del campo, con funzione di "esca", allo scopo di far allargare i giocatori avversari, n°7 e 11 BLU.

Un attimo prima che il portiere giochi palla, i giocatori n°2 e 3 ROSSI si porteranno dentro, all'interno del settore centrale, in una posizione più interna rispetto ai due centrali difensivi n°5 e 6 ROSSI.

Se i giocatori avversari, n°7 e 11 BLU, si faranno cogliere di sorpresa, non portandosi anch'essi velocemente "dentro" in zona centrale, si verranno a creare dei vantaggiosi spazi interni utili a favorire la giocata del portiere in direzione dei giocatori n°5 e 6 ROSSI, del giocatore n°4 ROSSO e dei giocatori n°2 e 3 ROSSI.

Qualora i giocatori n°7 e 11 BLU reagiscano sufficientemente in fretta al movimento dei giocatori n°2 e 3 ROSSI, portandosi anch'essi in modo "rapido"

verso il centro, si verrà a creare un utile spazio laterale sfruttabile a sinistra dai giocatori n°11 e 10 ROSSI e a destra dai giocatori n°7 ed 8 ROSSI (Figura 4).



In definitiva, all'inizio i giocatori della squadra ROSSA, con il loro movimento, cercheranno di favorire l'instaurarsi delle condizioni necessarie per giocare palla dentro nel settore centrale, ma, qualora decadano i vantaggi, cercheranno di rimediare giocando palla fuori sfruttando lo spazio laterale determinatosi dal movimento ad entrare in campo (settore centrale) di un elevato numero di giocatori. ♦